**Opstellen dictionaires:**

Bestaat uit twee onderdelen:

|  |  |
| --- | --- |
| **Term** | **Uitleg** |
| Sleutel (Key) | Waarmee je de gekoppelde waarde kan opzoeken. Een sleutel kan een int, float, bool, str of tuple zijn. |
| Waarde (Value) | Op te zoeken via de gekoppelde sleutel. Een waarde kan EENDER WELK datatype bevatten. |

De **sleutel** is dus een soort 'shortcut'.

Voorbeeld:

Onderstaand voorbeeld toont een telefoonboek opgesteld met een dictionary.  
Deze dictionary bestaat uit 3 Key-Value paren. Oftewel 3 sleutels gekoppeld aan waarden.

|  |
| --- |
| Telefoonboek = {      "Jan": "+32 470 998301",      "Piet": "+32 483 313220",      "Kapper Korneel": "+32 453 231456"  } |

**Let op volgende zaken tijdens het opstellen van een dictionary:**

* Dictionaries gebruiken accolades { }, GEEN vierkante haken [ ].
* Er is een dubbele punt : tussen sleutel en waarde ( ***<sleutel>: <waarde>*** ).
* De elementen (= key-value pairs) in de dictionary worden gescheiden door een KOMMA.

**Hoe een woorde oproepen in een dictionairi:**

**Bv:**

waarde = fruitmand["banaan"]

print(waarde) # 3

**Merk op!** Het oproepen van element gebruikt vierkante haken [].  
 Het aanmaken van dictionaries gebeurt echter met accolades {}.

**Merk op!** Het is NIET mogelijk om via een waarde de gekoppelde sleutel te vinden.

|  |  |
| --- | --- |
| dict[sleutel] = waarde | dict[waarde] ≠ sleutel |

**Methodes van dictionaries!!!**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| pop() | * Gebruiken we om iets te verwijderen uit de dictionarie | waarde  = quiz\_categorieen.pop(sleutel) |
| **get()** | * Je kan er namelijk mee achterhalen of een bepaalde sleutel aanwezig is in de dictionary * Je kan ook een tweede argument opgeven. Dit is de waarde die wordt opgehaald als de sleutel NIET bestaat. | aantal\_ban = fruitmand.get( "banaan", 0 ) |
| **items()** | * De huidige for-loop overloopt de sleutels van een dictionary. We kunnen zelf de waarde van ieder element bepalen. | for sleutel, waarde in dictionary.items():      print(f"{sleutel}: {waarde}") |
| **keys() & values()** | * Soms heb je ENKEL de sleutels (keys) of ENKEL de waardes (values) van een dictionary nodig. Je kan respectievelijk de methodes **keys() & values()** gebruiken om deze te bekomen.   Zoals je ziet zal het deze teruggeven in een speciaal datatype **'dict\_keys'** & '**dict\_values**'.  Je kan deze echter makkelijk omvormen met behulp van de typecasting functie **list()**. | |  |  | | --- | --- | | fruitmand = {"appel":3,"banaan":5,"kers":50}  sleutels = fruitmand.keys()  print(sleutels)  waarden  = fruitmand.values()  print(waarden) | dict\_keys(['appel', 'banaan', 'kers'])  dict\_values([3, 5, 50, 0]) |  |  |  | | --- | --- | | fruitmand = {"appel":3,"banaan":5,"kers":50}  sleutels = fruitmand.keys()  print( list(sleutels) )  waarden  = fruitmand.values()  print( list(sleutels) ) | ['appel', 'banaan', 'kers']  [3, 5, 50, 0] | |

**Springen in geneste dictionaries**